

## Competición para el alumnado de ESO

### IES Guadiana de Ayamonte (Huelva) y Colegio Buen Pastor (Sevilla) representarán a Andalucía en las Olimpiadas Entrededes

Más de 19.600 alumnos de ESO de 78 centros de Andalucía han participado en la fase autonómica de este certamen, en el que se compite por ganar a Entrededes, un juego creado por Red Eléctrica para explicar la red de transporte de energía eléctrica a los más jóvenes.

Sevilla, 14 de mayo de 2026

Un total de 13 alumnos de los centros IES Guadiana, ubicado en Ayamonte (Huelva), y Colegio Buen Pastor, en Sevilla, han ganado la final autonómica de las Olimpiadas **Entrededes**, lo que les permitirá representar a Andalucía en la fase nacional del certamen, que se celebrará el próximo 2 de junio.

La sesión, celebrada este miércoles de manera virtual, ha puesto fin a una edición en la que han participado 19.669 alumnas y alumnos de 78 centros educativos de la región, y que ha contado con el apoyo de la Consejería de Desarrollo Educativo y Formación Profesional de la Junta de Andalucía.

En la categoría de 1º de ESO, ha ganado IES Guadiana, de Ayamonte (Huelva), con el equipo formado por Alberto Morilla y Rodrigo Márquez. Del mismo centro, de 2º de ESO, han ganado Gael Mateo, Daniel Míguez y David Gómez, y, de 3º de ESO, Darío Pina, Mireia Pascual, Pablo Rodríguez y Lucas Rincón (suplente, Rubén Rodríguez).

Por su parte, los alumnos del Colegio Buen Pastor, de Sevilla, han logrado la victoria en la categoría de 4º de la ESO gracias a Floren González, Paula Caride, Diego Ruiz y Chengjun Wu.

#### Un juego para educar en el sistema eléctrico español y la transición energética

**Entrededes** es un proyecto educativo impulsado por Red Eléctrica –empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España– con el objetivo de enseñar a los más jóvenes cómo funciona el sistema eléctrico español y la transición energética de una forma amena, dinámica y participativa. La iniciativa busca, además, despertar el interés de los

jóvenes por la energía, la innovación y la tecnología, así como su vínculo con el medioambiente y el bienestar social, fomentando vocaciones en disciplinas STEAM y contribuyendo a formar futuros ciudadanos responsables en materia energética.

En las Olimpiadas **Entreredes**, la parte competitiva del proyecto, el alumnado juega por equipos a este videojuego que permite a los estudiantes recorrer virtualmente España a través de las líneas y subestaciones de la red de transporte de energía eléctrica. Para avanzar, los jugadores han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al temario dado a lo largo del curso (Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura) y, en particular, sobre lo aprendido acerca de la energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Los centros educativos de Andalucía participan por 7ª vez en las Olimpiadas **Entreredes**. Los escolares andaluces ganadores de este año se medirán con los del resto de las comunidades autónomas **el próximo 2 de junio** en la final nacional de la competición, donde compiten por alzarse como los mejores conocedores del sistema eléctrico en España y de las materias que cursan en clase.

Conoce a los ganadores en este [enlace](#).

Toda la información sobre **Entreredes** se encuentra disponible [aquí](#).