

Competición para el alumnado de ESO

IES El Galeón y el IES Magallanes, de Santa Cruz de Tenerife, representarán a Canarias en las Olimpiadas Entrededes

Más de 1.800 alumnos de ESO de cuatro centros de Canarias han participado en la fase autonómica de este certamen, en el que se compite por ganar a Entrededes, un juego creado por Red Eléctrica para explicar la red de transporte de energía eléctrica a los más jóvenes.

Santa Cruz de Tenerife, 8 de mayo de 2026

Un total de 16 alumnos del **IES El Galeón** y del **IES Magallanes**, ambos ubicados en Santa Cruz de Tenerife, han ganado la primera final autonómica de las Olimpiadas **Entrededes** de Canarias, lo que les permitirá representar a la comunidad autónoma en la fase nacional del certamen, que se celebrará el próximo 2 de junio.

La sesión, celebrada el miércoles de manera virtual, ha puesto fin a una edición en la que han participado 1.819 alumnos y alumnas de cuatro centros educativos de la región. A la final autonómica, que ha contado con el apoyo de la Consejería de Educación, Formación Profesional, Actividad Física y Deportes del Gobierno de Canarias, llegaron 63 escolares.

En la categoría de 1º de ESO, ha ganado del IES El Galeón Sergio Pérez, Valentina Galindo, Pablo Tomás Gómez y Héctor Curbelo. Este centro también ha ganado en la categoría de 4º de ESO gracias al equipo formado por Abril Elena Fernández, Eric Vilacozma, Fernando Soto y Leonardo Frango.

El IES Magallanes se ha alzado con la victoria en 2º de ESO, con Keyla Trabieso, Ronaldo Aabrey, Luis García y Daniel Egea. También en 3º de ESO, con los alumnos Fernando Manuel Delgado, Adriel Arturo González, Andoni Gárete y Alec Daniel Méndez.

Un juego para educar en el sistema eléctrico español y la transición energética

Entrededes es un proyecto educativo impulsado por Red Eléctrica –empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España– con el objetivo de enseñar a los más jóvenes cómo funciona el sistema eléctrico español y la transición energética de una forma amena, dinámica y participativa. La iniciativa busca, además, despertar el interés de los

jóvenes por la energía, la innovación y la tecnología, así como su vínculo con el medioambiente y el bienestar social, fomentando vocaciones en disciplinas STEAM y contribuyendo a formar futuros ciudadanos responsables en materia energética.

En las Olimpiadas **Entreredes**, la parte competitiva del proyecto, el alumnado juega por equipos a este videojuego que permite a los estudiantes recorrer virtualmente España a través de las líneas y subestaciones de la red de transporte de energía eléctrica. Para avanzar, los jugadores han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al temario dado a lo largo del curso (Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura) y, en particular, sobre lo aprendido acerca de la energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Los escolares canarios ganadores se medirán con los del resto de las comunidades autónomas en la final nacional de las Olimpiadas Entreredes **el próximo 2 de junio**, donde compiten por alzarse como los mejores conocedores del sistema eléctrico en España y de las materias que cursan en clase.

Conoce a los ganadores de la final en Canarias en este [enlace](#).

Toda la información sobre **Entreredes** se encuentra disponible [aquí](#).