

Competición para el alumnado de ESO

Colegio San Cernin, de Pamplona, representará a Navarra en las Olimpiadas Entrededes

Más de 2.000 alumnos de ESO de 5 centros de Navarra han participado en la fase autonómica de este certamen, en el que se compite por ganar a Entrededes, un juego creado por Red Eléctrica para explicar la red de transporte de energía a los más jóvenes.

Pamplona, 28 de abril de 2026

Un total de 16 alumnos del Colegio San Cernin, de Pamplona, han ganado la final autonómica de las Olimpiadas **Entrededes**, lo que les permitirá representar a la comunidad autónoma en la fase nacional del certamen, que se celebrará el próximo 27 de mayo.

La sesión, que se ha celebrado hoy martes de manera virtual, ha puesto fin a una edición en la que han participado 2.058 alumnas y alumnos de 5 centros educativos de la región.

En la categoría de 1º de ESO, ha ganado el equipo del Colegio San Cernin integrado por los estudiantes Boyang Lana Mendiluce, Xin Long Cai Bao, Martina Virto y Noa Solé, guiados por sus profesoras Marta López y Laura Acosta. De 2º de ESO, vence el equipo de Manuel Román, Hugo Erro, Nicolás Iragui y Odin Idoyaga, junto a la docente Marta López.

Por su parte, en 3º de ESO han logrado la victoria Xin Yi Cai Bao, Hugo Mata, Miguel Otero y Pablo Zalaya, acompañados de su profesora Alba Martín. Y, por último, del mismo centro han ganado en la categoría de 4º de la ESO Paula Zarranz, Leyre Segura, Alba Serrano e Irene Soto, equipo impulsado por su profesora Beatriz Mongelos.

Un juego para educar en el sistema eléctrico español y la transición energética

Entrededes es un proyecto educativo impulsado por Red Eléctrica –empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España– con el objetivo de enseñar a los más jóvenes cómo funciona el sistema eléctrico español y la transición energética de una forma amena, dinámica y participativa. La iniciativa busca, además, despertar el interés de los jóvenes por la energía, la innovación y la tecnología, así como su vínculo con el medioambiente y el bienestar social, fomentando vocaciones en disciplinas STEAM y contribuyendo a formar futuros ciudadanos responsables en materia energética.

En las Olimpiadas **Entreredes**, la parte competitiva del proyecto, el alumnado juega por equipos a este videojuego que permite a los estudiantes recorrer virtualmente España a través de las líneas y subestaciones de la red de transporte eléctrico. Para avanzar, los jugadores han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al temario dado a lo largo del curso (Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura) y, en particular, sobre lo aprendido acerca de la energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Los centros educativos de Navarra participan desde 2019 en las Olimpiadas **Entreredes**. Los escolares navarros ganadores de este año se medirán en la final nacional de la competición con los del resto de las comunidades autónomas **el próximo 27 de mayo**, donde compiten por alzarse como los mejores conocedores del sistema eléctrico en España y de las materias que cursan en clase.

Conoce a los ganadores [aquí](#).

Toda la información sobre **Entreredes** se encuentra disponible [aquí](#).