

Competición para el alumnado de ESO

IES Nueve Valles y el Colegio San Vicente de Paúl representarán a Cantabria en las Olimpiadas Entrededes

Más de 2.000 alumnos de ESO de 10 centros de Cantabria han participado en la fase autonómica de este certamen, en el que se compite por ganar a Entrededes, un juego creado por Red Eléctrica para explicar la red de transporte de energía a los más jóvenes.

Santander, 22 de abril de 2026

Un total de 16 alumnos del IES Nueve Valles, en el municipio de Puente San Miguel, y del Colegio San Vicente de Paúl, en Limpias, han ganado la final autonómica de las Olimpiadas **Entrededes**, lo que les permitirá representar a la comunidad autónoma en la fase nacional del certamen, que se celebrará el próximo 27 de mayo.

El acto ha tenido lugar esta mañana en el Centro de Innovación en Tecnologías de la Educación de Cantabria (CITED), y ha contado con la participación de su director, **José Andrés Echevarría**, así como de **Amparo Diago**, técnico institucional de la Delegación Norte de Redeia.

La sesión ha puesto fin a una edición en la que han participado un total de 2.027 alumnas y alumnos de 10 centros educativos de la región, y que ha contado con el apoyo de la Consejería de Educación, Formación Profesional y Universidades del Gobierno de Cantabria.

En la categoría de 1º de ESO, IES Nueve Valles ha ganado con el equipo integrado por los estudiantes Pablo Córdón, Daniel Pérez, Carlos Hernández y Manuel Gutiérrez.

Por su parte, el Colegio San Vicente de Paúl ha ganado en 2º de ESO, con el equipo formado por Lucía Ferreiro, David Martínez, Hugo Nates y María Rivero; en 3º de ESO, con Naia Alonso, Mauro Fernández, Águeda Piedra y Víctor Rivero; y en 4º de la ESO, gracias a Pedro Daniel Indias, Luis Losada, David San Esteban y Yaiza Trueba.

Un juego para educar en el sistema eléctrico español y la transición energética

Entrededes es un proyecto educativo impulsado por Red Eléctrica –empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España– con el objetivo de enseñar a los más

jóvenes cómo funciona el sistema eléctrico español y la transición energética de una forma amena, dinámica y participativa. La iniciativa busca, además, despertar el interés de los jóvenes por la energía, la innovación y la tecnología, así como su vínculo con el medioambiente y el bienestar social, fomentando vocaciones en disciplinas STEAM y contribuyendo a formar futuros ciudadanos responsables en materia energética.

En las Olimpiadas **Entreredes**, la parte competitiva del proyecto, el alumnado juega por equipos a este videojuego que permite a los estudiantes recorrer virtualmente España a través de las líneas y subestaciones de la red de transporte eléctrico. Para avanzar, los jugadores han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al temario dado a lo largo del curso (Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura) y, en particular, sobre lo aprendido acerca de la energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Esta es la tercera vez que centros educativos de Cantabria participan en una edición de las Olimpiadas **Entreredes**. Los escolares cántabros ganadores de este año se medirán en la final nacional de las Olimpiadas **Entreredes** con los finalistas del resto de las comunidades autónomas **el próximo 27 de mayo**, donde compiten por alzarse como los mejores conocedores del sistema eléctrico en España y de las materias que cursan en clase.

Conoce a los ganadores de Cantabria [aquí](#).

Toda la información sobre **Entreredes** se encuentra disponible [aquí](#).