

Competición para el alumnado de ESO

Colegio La Inmaculada y Colegio San Agustín representarán a Ceuta en las Olimpiadas Entrededes

Más de 2.700 alumnos de ESO de 7 centros de la Ciudad Autónoma de Ceuta han participado en la fase autonómica de este certamen, en el que se compite por ganar a Entrededes, un juego creado por Red Eléctrica para explicar la red de transporte de energía a los más jóvenes.

Ceuta, 17 de abril de 2026

Un total de 16 alumnos de Colegio La Inmaculada y de Colegio San Agustín, en Ceuta, ganaron el pasado 10 de abril la final autonómica de las Olimpiadas **Entrededes**, lo que les permitirá representar a la Ciudad Autónoma en la fase nacional del certamen.

La sesión, que tuvo lugar en el Centro Cultural Estación de Ferrocarril, puso fin a una edición en la que han participado un total de 2.718 alumnas y alumnos de 7 centros educativos de la Ciudad Autónoma y que ha contado con el apoyo de la Consejería de Educación Cultura y Juventud del Gobierno de Ceuta.

En la categoría de 1º de ESO, Colegio Inmaculada ha ganado con el equipo integrado por los estudiantes Carlos Villodres, Taysir Abdeselam, Jorge Sánchez y Kauzar Mohamed. En 2º de ESO, el equipo ganador lo forman Claudia Alcázar, Raúl Carmona, Enrique Rodríguez y Manuel Pastor. En 3º de ESO, Pablo Carretero, Emma Granados, José María Navarro y Javier García.

Los ganadores de 4º de ESO pertenecen a Colegio San Agustín, con el equipo formado por Telma Sánchez, Pablo Partida, Menahen Bentata y Victoria Raggio.

Un juego para educar en el sistema eléctrico español y la transición energética

Entrededes es un proyecto educativo impulsado por Red Eléctrica –empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España– con el objetivo de enseñar a los más jóvenes cómo funciona el sistema eléctrico español y la transición energética de una forma amena, dinámica y participativa. La iniciativa busca, además, despertar el interés de los jóvenes por la energía, la innovación y la tecnología, así como su vínculo con el medioambiente y el bienestar social, fomentando vocaciones en disciplinas STEAM y contribuyendo a formar futuros ciudadanos responsables en materia energética.

En las Olimpiadas **Entreredes**, la parte competitiva del proyecto, el alumnado juega por equipos a este videojuego que permite a los estudiantes recorrer virtualmente España a través de las líneas y subestaciones de la red de transporte eléctrico. Para avanzar, los jugadores han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al temario dado a lo largo del curso (Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura) y, en particular, sobre lo aprendido acerca de la energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Esta es la cuarta vez que centros educativos de Ceuta participan en una edición de las Olimpiadas **Entreredes**. Los escolares ceutíes ganadores de este año se medirán en la final nacional de las Olimpiadas **Entreredes** con los de las comunidades autónomas, donde compiten por alzarse como los mejores conocedores del sistema eléctrico en España y de las materias que cursan en clase.

Conoce a los ganadores en este [enlace](#).

Toda la información sobre **Entreredes** se encuentra disponible [aquí](#).