

Competición entre alumnado de ESO

Los IES Corvera de Asturias, Salinas y Valle de Aller representarán a Asturias en la final nacional de las Olimpiadas Entreredes

Su alumnado competirá el 6 de junio en la final nacional con el del resto de comunidades autónomas

El Principado participa este curso por primera vez en este certamen con 1.143 alumnos de tres centros educativos de Gijón, Moreda y Corvera de Asturias

Oviedo, 24 de abril de 2024

Los IES Corvera de Asturias, Salinas y Valle de Aller han ganado hoy la final autonómica de las Olimpiadas Entreredes, y representarán al Principado de Asturias en la final nacional de este concurso, que se celebrará el 6 de junio. El Corvera de Asturias ha ganado en las categorías de 1º y 3º de ESO, mientras que el Salinas lo ha hecho en 2º de ESO y el Valle de Aller en 4º.

Es la primera vez que esta comunidad autónoma participa en las Olimpiadas Entreredes, con 1.143 estudiantes de Corvera de Asturias, Gijón, Moreda y Salinas.

Las Olimpiadas Entreredes consisten en una competición organizada por Red Eléctrica, la empresa encargada de transportar y operar el sistema eléctrico en España, en la que alumnos de Educación Secundaria de todo el país se miden para demostrar quiénes han asentado mejor el temario dado a lo largo del curso (Geografía, Física, Matemáticas, Literatura...) y, en especial, lo que han aprendido sobre energía, transición ecológica y el sistema eléctrico español.

Las Olimpiadas se celebran primero a nivel provincial, luego autonómico y finalmente nacional. Cada competición consiste en jugar por equipos a Entreredes, el videojuego creado por Red Eléctrica para enseñar de forma lúdica e interactiva a las generaciones más jóvenes el funcionamiento de sistema eléctrico español y repasar los contenidos impartidos en el aula.

Los centros asturianos que han participado son el IES Jovellanos, de Gijón, con 629 estudiantes; el Valle de Aller, de Moreda, con 158; el Corvera de Asturias, en el municipio del mismo nombre, con 228; y el IES Salinas, de la localidad así llamada, con 128.

En todo el país, suman casi 54.000 los estudiantes de 11 comunidades autónomas y de Ceuta que han utilizado el juego y participado en la presente edición de las Olimpiadas.

Un juego para entender la red de transporte de energía y mucho más

En Entreredes, los jugadores recorren virtualmente el país por distintas líneas y subestaciones de la red de transporte de electricidad. Para avanzar han de ir acertando las cuestiones que se les plantean en torno al sector eléctrico y a las materias que cursan en clase: Geografía e Historia; Física y Química/Biología; Matemáticas; Lengua y Literatura, y Ocio y Cultura.

Entre otras cuestiones, aprenden qué son las energías renovables y cuál es su aportación al mix de generación, qué son las interconexiones con otros países, la existencia de un cable para el intercambio de electricidad con Baleares o qué supone que los sistemas eléctricos de Canarias estén aislados.

El juego, completamente gratuito, está concebido para ser una herramienta de apoyo al profesorado en sus clases, de repaso para el alumnado en su casa y de diversión para compartir en familia y con amigos. Incluye tres modos distintos de juego que se adaptan a las necesidades educativas en cada momento: Aula, Reto y Clásico, y está disponible tanto para ordenador de mesa (Windows, MacOS y Linux) como para dispositivos móviles (Android e iOS).